**Universidad de Granada**

**Fundamentos de Redes**

**3º del Grado en Ingeniería Informática**

Ejercicio 5 – Definición e

implementación de un protocolo de

aplicación

**5.1 Descripción de la aplicación, funcionalidad y actores que intervienen**

Esta aplicaciòn ha ido diseñada para que lea un listado de datos en entrada que rapresentan las ventas de una tienda y selectione el producto mas vendido.

Para realizar este objectivo, el servidor inicializa los elementos de una matrix a cero, estableze una conexiòn con el cliente y llama un processo.

El cliente, ya conectado con el servidor, pone en entrada un listado de 10 productos con su codigo y el numero de elementos vendidos, que son acceptados por el server, y los guarda en la matrix.

Como salida hay el listado de los productos puestos en orden desde el menos vendido hasta el mas vendido.

**5.2 Diagrama de estados del servidor**

START

Label: (recibe|evento / envìa)

No Inizialized

**(\*/Err)**

**(Product num, amount/ OK)**

**(\*/Err)**

Inizialized

**(conexiòn/ Helo)**

**(logout/BYE)**

**(\*/Err)**

Connected

**(logout/BYE)**

END

**Figura 1**: Diagrama de estados del servidor